



Règlement « Arc Mosellan Challenge »

1. Contexte

A l'occasion de Terre de Jeux 2024, la Communauté de Commune de l'Arc Mosellan organise un tournoi inter-villages le samedi 22 juin 2024 sous le nom de « Arc Mosellan Challenge ! ».

Cette journée est réservée aux habitants de l'Arc Mosellan.

2. Les équipes

Les communes créeront **une** équipe, composée de 5 adultes (à partir de 15 ans) et de 5 enfants (de 6 à 14 ans) afin de représenter leur village.

Une équipe doit impérativement avoir :

- Un nom
- Un signe distinctif (couleur, vêtement, maquillage ...)
- Un cri de guerre
- Un capitaine

Le nombre d'équipe maximum est de 16. Les premières communes inscrites participeront donc au tournoi.

En cas d'absence de l'un des participants, l'équipe devra remplacer la personne manquante. Si ce n'est pas possible, l'équipe participera avec l'effectif réduit.

3. Tarif :

L'inscription de l'équipe est gratuite et se fera auprès de la mairie afin qu'une seule équipe par commune soit constituée.

4. Déroulé de la journée

8h30 Accueil

9h30 Début du tournoi

12h-13h30 Pause méridienne

16h fin des jeux et départage des ex-aequo.

 Annonce du classement et remise des prix.

17h30 Fin de journée

8 jeux se dérouleront au cours de la journée.

4 jeux le matin et 4 jeux l'après-midi et se présenteront ainsi :

1^{er} jeu : 25 min + 10 min de pause

2^{ème} jeu : 25 min + 30 minutes de pause

3^{ème} jeu : 25 min + 10 minutes de pause

4^{ème} jeu : 25 min puis repas midi ou récompenses l'après-midi.

5. Les jeux

Encadrés par le prestataire Sport & fun :

- Un baby-foot géant
- Un archery Tag
- Un parcours d'obstacles
- Une cible géante

Encadrés par le Service Animation et Vie Associative :

- Une activité paralympique : parcours / course à 3 pattes
- Une activité de réflexion : jeu du « gobelet percé »
- Une activité de force : lancer de poids avec des objets du quotidien de récupération (chaussures, chaises, etc...)
- Une activité créative : construction de la plus grande structure de Jenga géant

La distribution des points se fait ainsi :

- Victoire = 3 points
- Ex-aequo = 2 points par équipe
- Défaite = 1 point

6. Récompenses

1^{er} prix : 1 trophée et une médaille

2^e et 3^e prix : une médaille



Fiche d'inscription « Arc Mosellan Challenge ! »

Bulletin d'inscription à retourner au service animation de la CCAM avant le 14 juin

Nom du village :

Nom de l'équipe :

Nom du capitaine d'équipe :

Composition de l'équipe enfant

	Nom	Prénom	Age	Représentant légal
1				
2				
3				
4				
5				

Composition de l'équipe adulte

	Nom	Prénom	Age	Téléphone
1				
2				
3				
4				
5				



Annexe « Arc Mosellan Challenge »

Règles et consignes lors du tournoi

1. Consignes

- Les joueurs s'engagent à participer dans le respect des autres (joueurs, arbitres, organisateurs et toutes autres personnes présentes sur le site).
- Si un litige se présente, les joueurs sont tenus d'en référer aux arbitres. Dans le cas où il ne pourrait être réglé par ces derniers, les arbitres pourront en référer aux agents responsables de l'événement.
- Les joueurs sont responsables de leurs affaires personnelles. En cas de dégradation ou de vol, la CCAM ne peut être tenue responsable.

2. Arbitrage

- L'arbitrage est pris en charge par un agent neutre de la CCAM
- Toute triche sera sanctionnée par une exclusion du ou des participants du tournoi

3. Règles des jeux

- BabyFoot géant (3 adultes + 3 enfants par équipe) :

Cette fois-ci c'est vous qui êtes attachés dans le babyfoot ! Vous ne pourrez-vous déplacer que latéralement dans la structure gonflable.

- Archery Tag (5 adultes par équipe) :

Rappelez-vous vos parties de balle aux prisonniers endiablées... Les règles s'en approchent mais ici pas de ballons ! Un masque, un arc, des flèches et c'est parti !

- Parcours d'obstacle (5 enfants par équipe) :

Parcours gonflable comprenant plusieurs obstacles. Deux lignes sont disponibles afin de faire s'affronter deux participants dans une course effrénée !

- Cible géante (3 adultes + 3 enfants par équipe) :

Une cible gonflable géante est installée. Visez bien pour marquer le plus de point et faire gagner votre équipe.

- Course à 3 pattes (4 adultes + 4 enfants par équipe) :

Reliés par une jambe, 2 duos de participants s'affronteront dans des courses. Gagnez-en un maximum pour mener votre équipe à la victoire.

- Goblet percé (5 enfants par équipe) :

En traversant un parcours d'obstacle, remplissez d'eau la bassine qui se trouve de l'autre côté, muni uniquement d'un gobelet. La rapidité est de mise car votre récipient semble avoir des fuites !

- Lancé de poids des objets du quotidien (2 adultes et 2 enfants par équipe) :

Marre de ces objets qui ne vous servent plus ? Alors lancez-les le plus loin possible pour faire gagner des points à votre équipe.

- Jenga géants (3 adultes par équipe) :

Poser les briques une à une pour construire la tour. Attention, ne faites pas tomber la structure ou c'est la victoire pour l'adversaire.